

Novedades de la versión

 visualcam
fikusSt

23

**Avanzando en la
automatización y
productividad del taller**

 **Metalcam**

Avanzando en la automatización y productividad del taller

Metalcam lanza al mercado la nueva versión de **Fikus ST**, el **software CAD/CAM especialmente desarrollado para el taller**. El nuevo **Fikus ST 23** supone un paso adelante en la automatización de los procesos productivos en el taller y, con ello, un incremento de la productividad y rentabilidad para los talleres.

En esta nueva versión, las mejoras de **Fikus ST 23** se centran en **optimizar los asistentes tecnológicos**, con nuevas opciones y funciones. Los reconocidos asistentes tecnológicos de Fikus permiten programar cualquier mecanizado de forma eficiente de forma prácticamente automática con sólo un par de clicks de ratón. Ahora aportan **aún más agilidad en la programación de los mecanizados**.

El otro eje de trabajo en esta nueva versión ha sido el **Reconocimiento Automático de Características**, capaz de identificar los elementos a mecanizar y programar automáticamente el mecanizado. La inclusión del **mecanizado inteligente** en fresa es un paso al frente hacia el **mecanizado completamente automático**.

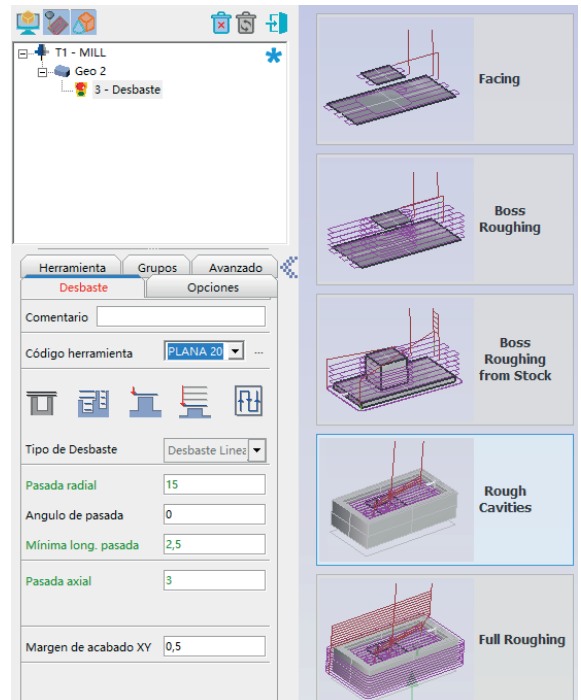
También se han mejorado los gráficos para aumentar la agilidad de Fikus para manejar grandes ficheros de piezas complejas. Ahora, **Fikus ST 23** utiliza **tecnología de renderizado avanzada** como la utilizada en los videojuegos, con lo que, sin cambiar de quipo o tarjeta gráfica, conseguirá mucha más agilidad moviendo, rotando o seleccionando piezas. Fikus es ahora **4 veces más rápido en la visualización ficheros** en modo sombreado.

Mecanizado inteligente: hacia la completa automatización

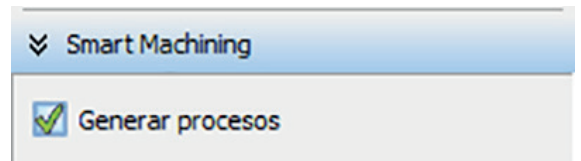
Fikus ST 23 introduce el **mecanizado inteligente** dentro del **Reconocimiento Automático de Características** de Fresa. Esta nueva funcionalidad supone un paso adelante decidido hacia el futuro del CAD/CAM: el **mecanizado completamente automático**. El reconocimiento automático de zonas a mecanizar supuso un gran avance en la automatización de los procesos de mecanizado; Fikus era capaz de reconocer las diferentes características de una geometría y programar su mecanizado de forma eficiente automáticamente. Con el **mecanizado inteligente** se añade la funcionalidad de crear procesos completos de mecanizado, incluida la elección de la herramienta adecuada.

En función de la geometría, el mecanizado inteligente de **Fikus ST 23** creará procesos necesarios, tales como desbastado, taladrado, ranurado, acabado...

También son destacables las novedades en el **Reconocimiento Automático de Zonas a Mecanizar** en hilo. Ahora es posible definir variables útiles como un diámetro mínimo y máximo a detectar, o especificar un tamaño máximo de cajera por debajo del cual deberá crear un punto de entrada destructivo.

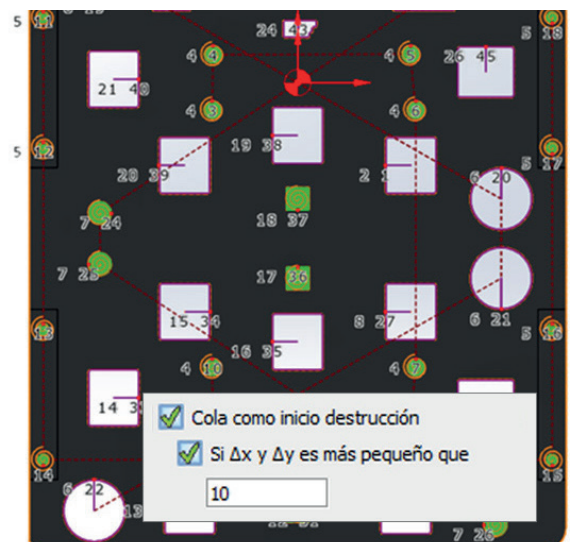


Nuevo submenú en el Asistente de Desabste que agiliza la programación de este proceso



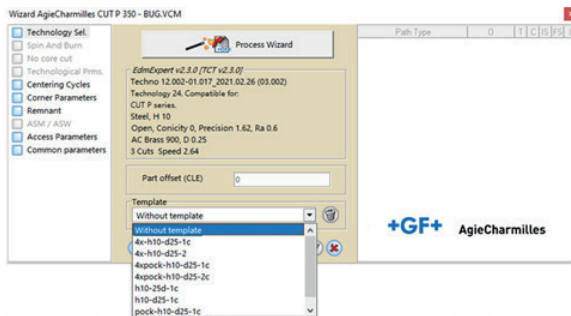
El Reconocimiento Automático de Zonas a Mecanizar incorpora ahora "Mecanizado Inteligente", capaz de generar automáticamente los procesos de mecanizado

Nuevas opciones de control de los movimientos de entrada

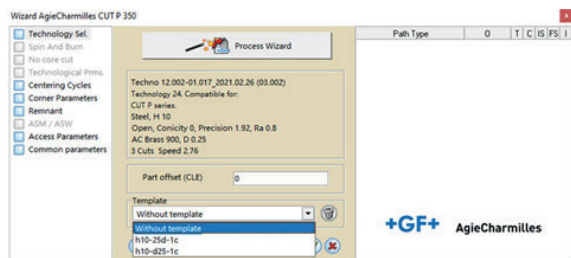




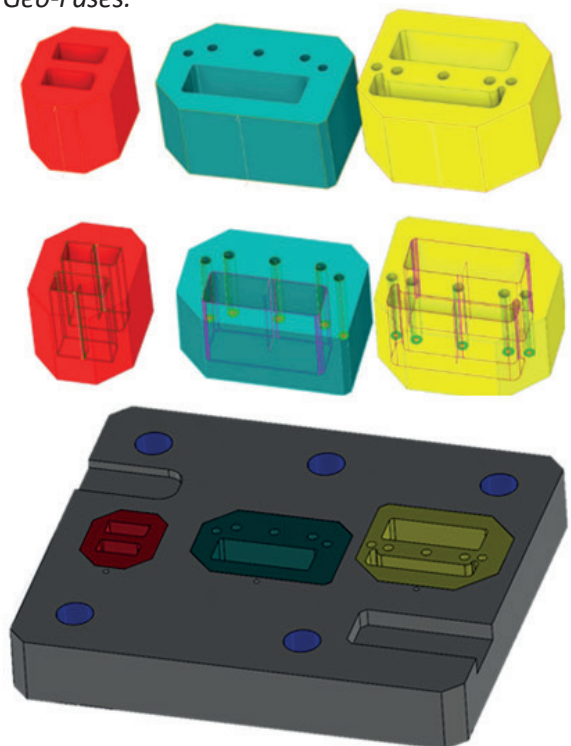
Nuevo menú adaptable



Nuevo filtro de plantillas en los Asistentes descarta aquellas que no tienen aplicación en ese momento, agilizando el proceso de selección. Arriba Fikus ST 20 y en la imagen inferior el asistente de plantillas de Fikus ST 23



Ahora es posible desactivar los cálculos y agilizar así sensiblemente la programación Geo-Fases.



Más ágil y productivo

Fikus ST 23 incluye multitud de mejoras orientadas a **aumentar la agilidad de uso y reducir el tiempo de programación**. Si Fikus se caracterizaba por ser un CAD/CAM intuitivo, fácil de usar, con potentes asistentes que agilizaban la programación, en la nueva versión se ha trabajado en cada detalle para aumentar la facilidad de uso e incrementar la productividad.

Nuevo menú adaptable

Algunas de las mejoras en este apartado se encuentran en el **nuevo menú adaptable**, que ahora se adapta inteligentemente a cualquier tamaño de pantalla maximizando las funciones más importantes que son siempre fácilmente accesibles. También se ha integrado en el menú principal el menú con todas las opciones de simulación de simulación.

Nuevas funcionalidades de la aplicación

Se ha renovado el **cuadro de vistas dinámico** que permite cambiar la orientación de la pieza simplemente pulsando la cara o la fecha del cubo; la pieza mostrará inmediatamente la cara que nos interesa ver. Este nuevo cubo mejora extraordinariamente la agilidad de manejo de geometrías 3D. También es nueva la función *descartar información CAM* al abrir un fichero VCM, que agiliza el proceso de reprogramación CAM.

Hay muchas otras novedades, como nuevas opciones de generación de centros geométricos o un botón para mostrar/ocultar el CAD de forma fácil en el menú del gestor de trayectorias.

Las novedades en los Asistentes mejoran el rendimiento

Una mejora importante en los Asistentes es el nuevo filtro de plantillas que mostrará sólo aquellas aplicables al trabajo que estamos realizando, agilizando así el proceso de selección.

Los **ciclos de centrado pueden realizarse automáticamente** con la ayuda del Asistente de proceso. Esta novedad incrementa la agilidad de **Fikus ST 23** ya que el archivo que se importa en la máquina ya contendrá la información de medición.

También dentro de hilo, el asistente de **Quick Wire** permite activar o desactivar cortes fácilmente. Fikus automáticamente programará el enhebrado del hilo en el primer corte activado y el corte de hilo en el último, sin necesidad de programarlo.

Los cálculos complejos se realizan sólo cuando son necesarios

Otra mejora reseñable es la posibilidad de eliminar los complejos cálculos para pasar de la programación por fases a la programación geométrica. Cuando utilizamos esta importante herramienta **Geo-Fases** que nos permite programar actividades de corte sin supervisión del mecanizador, Fikus, automáticamente, realizaba todos los complejos cálculos necesarios. Pero en muchas ocasiones realizamos pasamos repetidamente de un proceso a otro y los cálculos sólo nos interesan al final del proceso. Ahora es posible **desactivar los cálculos y agilizar así sensiblemente la programación Geo-Fases**.

Reseñar también el nuevo proceso de **Cajeras 4X** que genera un cajeado 2X+4X. Fikus maximiza los cortes en dos ejes dejando sólo aquellos cortes indispensables en 4 ejes, con lo que se reduce el tiempo en máquina sensiblemente.

La novedad más destacada en los asistentes de fresa está en el asistente de desbaste. Ahora incorpora un submenú visual con los procesos predeterminados que permite programar de forma ágil e intuitiva los desbastes. También se ha mejorado el **control de esquinas en 4 ejes** en hilo.

Más calidad de acabados en Fikus ST 23

Muchas de las mejoras introducidas en esta versión tienen que ver con la calidad de los acabados, especialmente en Fresa 3D. Ahora, gracias a las nuevas opciones, las **trayectorias son más densas y progresivas**, obteniendo un **mecanizado de alta velocidad con más calidad**. Esto se logra gracias a un acercamiento progresivo que reduce la necesidad de cálculos computacionales y el riesgo de errores.

También se ha mejorado el **Acabado Helicoidal** la opción de añadir un **Ángulo de Rampa**. Este parámetro garantiza que la herramienta descienda uniformemente, lo que se traduce en un mecanizado más suave.

Nueva automatización de la tabla para **importar las herramientas directamente del fabricante** en formato CSV e incorporarlas a la librería de herramientas ahorrando tiempo de programación.

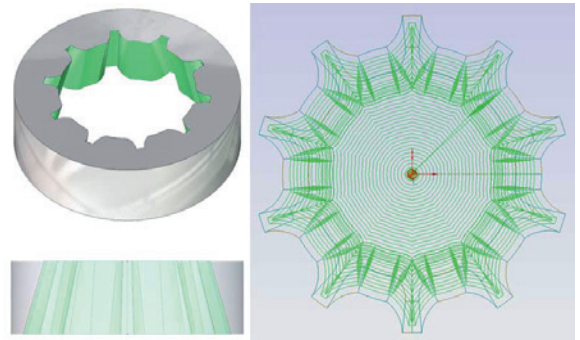
La **función Rough stock** (corte de desbaste con material) se utiliza para añadir cortes de desbaste adicionales en el mismo procedimiento para eliminar el material adicional disponible. Esta opción está disponible para contornos cerrados y abiertos.

Procesador gráfico 4 veces más rápido

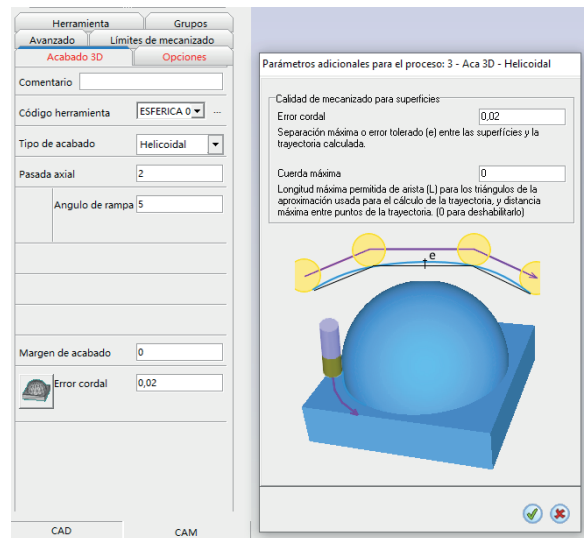
El motor gráfico de Fikus se ha actualizado profundamente en esta versión con lo último en procesamiento de gráficos, similar a los utilizados en los videojuegos. La experiencia del usuario con este nuevo motor gráfico supone **un salto exponencial**. Estas mejoras son especialmente relevantes en el caso de grandes ficheros con miles de superficies, donde las muy mejoradas capacidades gráficas resultan más evidentes.

El nuevo procesador gráfico convierte superficies en triángulos, permitiendo mostrar **modelos 3D de forma mucho más rápida, con menos errores y más calidad**.

En un test realizado por nuestro departamento técnico, comparando la anterior versión 20.1 con el nuevo **Fikus ST 23** manejando un fichero con unas 2000 superficies, el nuevo procesador gráfico resultó ser **4 veces más rápido**.



Cajeado 2X+4X que maximiza los cortes en 2 ejes reduciendo el tiempo en máquina.



Trayectorias más densas y progresivas para un mecanizado de alta velocidad y más calidad superficial

Nuevo procesador gráfico un 412% más rápido que Fikus ST 20 en visualización y sombreado. Test realizado con un fichero de unas 2000 superficies

Versión Fikus ST	20.1	23.0
Visualización	12	3
Sombreado	54	13
TOTAL	66	16
Ahorro tiempo %		412

